Travail Pratique 4

HugoLand

Par:Francis Lussier

Mathew Lemonde

Marc-André Landry

Travail remis à:

Hugo St-Louis

Enseignant

Dans le cadre du cours : 420-5GB-HY

Développement d'applications avec Oracle

Gr : 00001

Cégep de Saint-Hyacinthe

15/12/2014

**Commentaire sur le tp**

Connexion fonctionne comme interpréter par nous, 1 hero connected max par compte.

Déconnection se fait au closing, ou après un timer dans le service si le joueur n'a pas eu d'activité pendant un certain temps (2minutes)

La position du hero est save à chaque mouvement, est son état à chaque 2 secondes, avec le refresh de l'area courante.

Il y a des sprites différents pour chaque classe, et le nom s'affiche pour chaque héros.

Il est possible de voir tout les héros qui sont connecter.

Nous sommes au courant que le load peut être long, et que le jeu n'est pas très "smooth".

**Répartition des notes**

Nous avons décidé que les note serait répartie normalement, 100% chacun.

Login pour test (admin)

Username : Frank

Password : gateau

username:mathew123

pass:qwerty